



Fördermittel im Bereich Allgemeiner Pferdesport

Antrag auf Bezuschussung 2022

(Maßnahmenzeitraum 01.11.2021 bis 31.10.2022)

HINWEIS: Ausfüllhilfe im Anhang des Formulars!

Kreisverband:	Vereinsnummer:
---------------------	----------------------

1. Im KV durchgeführte Breitensportliche Veranstaltungen, die durch den LV genehmigt und im Breitensportkalender veröffentlicht wurden:

Datum	Verein/KV	Bemerkung

2. Entwicklung der Mitgliederanzahl des KV (Stichtag gem. Meldung an LSB. Wenn keine Angaben gemacht, werden Zahlen des LV bzw. LSB übernommen.):

2020	<input type="text"/>	2021	<input type="text"/>	2022	<input type="text"/>
------	----------------------	------	----------------------	------	----------------------



3. Im KV durchgeführte Kreis- Kinder- und Jugendspiele:

Datum	Verein/KV	Disziplin	Teilnehmerzahl

4. Im KV durchgeführte Aktivitäten mit Pferd zu speziellen Themen oder für spezielle Zielgruppen (z.B. zur Mitgliedergewinnung, Jugendarbeit, Angebote für spezielle Zielgruppen):

Datum	Verein/KV	Aktivität	Hintergrund/Zielgruppe

Datum

Stempel/Unterschrift KV

**Rückgabe zwingend bis zum 31.10.2022
Im Nachgang erfolgt keine Auszahlung der Mittel!!!**



Ausfüllhilfe für den Antrag auf Vergabe von Fördermitteln im Bereich Allgemeiner Pferdesport

Zu 1.: Im KV durchgeführte breitensportliche Veranstaltungen

Bepunktet werden alle rein breitensportlichen Veranstaltungen, die durch den LV genehmigt und im Breitensportkalender veröffentlicht wurden. Neu ab dem Jahr 2022 ist, dass auch sonstige Veranstaltungen unter Punkt 1 eingetragen werden können, wenn bei diesen mindestens 50% der ausgeschriebenen Prüfungen WBO-Wettbewerbe sind.

>> Je Veranstaltung 1 Punkt

Beispiel.: Ausgeschrieben ist ein Reitturnier mit insgesamt 13 Prüfungen.

Davon sind 8 Prüfungen WBO-Wettbewerbe. -> Veranstaltung wird bepunktet.

Davon sind lediglich 3 Prüfungen WBO-Wettbewerbe. -> Veranstaltung wird nicht bepunktet.

Zu 2.: Entwicklung der Mitgliederanzahl des KV

Einzutragen sind die summierten Mitgliederzahlen aller im Kreisverband ansässigen Vereine. Werden keine Angaben gemacht, werden die Zahlen des Landesverbands bzw. des Landessportbunds übernommen. Für jeden gestiegenen Prozentpunkt erhält der jeweilige Kreisverband einen Punkt.

>> Je % Zuwachs 1 Punkt

Zu 3.: Im KV durchgeführte Kreis- Kinder- und Jugendspiele

Jede durchgeführte Veranstaltung im Zuge der Kreis- Kinder und Jugendspiele (KKJS) wird mit einem Punkt bewertet. Beim Ausfüllen ist zwingend darauf zu achten, dass alle geforderten Angaben (Datum, Verein/KV/Austragungsorte, Disziplinen und disziplinspezifische Teilnehmerzahlen) eingetragen werden.

>> Je Veranstaltung 1 Punkt

<i>Beispiel:</i>	<i>01.06.20XX</i>	<i>Reitverein XY</i>	<i>KKJS-Wertung Führzügel-WB</i>	<i>12 Teilnehmer</i>
			<i>KKJS-Wertung Caprillitest</i>	<i>7 Teilnehmer</i>
			<i>KKJS-Wertung Dressur-WB</i>	<i>18 Teilnehmer</i>

Zu 4.: Im KV durchgeführten Aktivitäten mit Pferd zu speziellen Themen oder für spezielle Zielgruppen

Hier besteht die Möglichkeit andere durchgeführte Aktivitäten mit Pferd einzutragen, die nicht unter 1. oder 2. Aufgeführt wurden. Diese Aktivitäten können auf bestimmte Themen (z.B. Mitgliedergewinnung, Jugendarbeit) oder für spezielle Gruppen (z.B. Behindertensport) ausgerichtet sein. Nicht bepunktet werden rein kommerzielle Veranstaltungen (z.B. Ferienlager) sowie vereinsinterne Veranstaltungen und Lehrgänge.

>> Je Veranstaltung 1 Punkt

Mögliche Beispiele: kreisoffene Reitjagden, kreisoffene Rundfahrten, vom Kreisverband durchgeführte breitensportliche Lehrgänge, breitensportliche Cups und Serien, Special Olympics, etc.

Die Errechnung des jeweiligen Zuschusses ergibt sich aus der Berechnung der Gesamtzahl der Punkte aller Kreise. Die zur Verfügung stehende Fördersumme wird anteilig, d.h. prozentual gemäß Punkten, vergeben. Sinnvoll auf- oder abgerundet.

Rechenbeispiel:	Kreis 1	30 Punkte	10,9 %	654,00€
	Kreis 2	45 Punkte	16,4 %	984,00€
	...			
	<u>Kreis 13</u>	<u>12 Punkte</u>	<u>4,4%</u>	<u>264,00€</u>
		<u>275 Punkte</u>	<u>100,0 %</u>	<u>6.000,00 €</u>